

Beschlussvorlage

08.09.2026

Drucksache VL-228/2026 1. Ergänzung

- öffentlich -

Aktenzeichen:	121-11
Fachbereich:	Stadtplanung
Sachbearbeitung:	Carmen Thulke

Beratungsfolge	Termin	Bemerkungen
Haupt- und Finanzausschuss	17.09.2026	vorberatend
Stadtverordnetenversammlung der Kreisstadt Erbach	24.09.2026	beschließend

Benutzungs- und Gebührenordnung für den Sportpark Erbach

Begründung:

Der Magistrat hat in seiner Sitzung am 07.09.2026 dieser Vorlage zugestimmt.

Im Jahr 2023 wurde die Liquidation der Stadtentwicklung Erbach GmbH eingeleitet. In ihrer Sitzung am 09.11.2023 hat die Stadtverordnetenversammlung die Auflösung der Stadtentwicklung Erbach GmbH beschlossen. Die Aufgaben der GmbH werden auf die Kreisstadt Erbach übertragen. Daraus folgt, dass die beigefügte Benutzungs- und Gebührenordnung für den Sportpark Erbach auf die Kreisstadt Erbach übergeht. Sie ist von der Stadtverordnetenversammlung der Kreisstadt Erbach zu beschließen, um eine reibungslose Nutzung und Vermietung zu gewährleisten.

Im Zuge der Anpassung der Nutzungsentgeltabelle für städtische Liegenschaften wird auch die Benutzungs- und Gebührenordnung für den Sportpark Erbach entsprechend angepasst.

Beschlussvorschlag:

Die Übernahme der Benutzungs- und Gebührenordnung für den Sportpark Erbach auf die Kreisstadt Erbach wird beschlossen.

Dr. Peter Traub
Bürgermeister

Anlage(n):

(1) Benutzungs- und Gebührenordnung für den Sportpark Erbach

Finanzielle Auswirkungen: ja ☒ nein ☐	Pflichtaufgabe: ja ☒ nein ☐	Stelle im Stellenplan vorhanden: ja ☐ nein ☐
Teilhaushalt:	Sachkontengruppe/Investitionsnummer:	
Haushaltsansatz:	Davon verausgabt:	
Erläuterungen (z.B. Gesamtkosten der Maßnahme, Folgekosten (Pflege, Abschreibungen, Zeitraum etc.), Finanzierungskosten, Einnahmen o.ä.):		
Deckungsvorschlag bei über-/außerplan- mäßigen Ausgaben (Produktsachkonto):		
Vergabeverfahren ja ☐ nein ☐	Vergabestelle des Odenwaldkreises ja ☐ nein ☐	
Art der Vergabe Freihändige Vergabe ☐ mit Teilnahmewettbewerb ☐ Beschränkte Ausschreibung ☐ Öffentliche Ausschreibung ☐		