

B E S C H L U S S

aus der 1. Sitzung
der Stadtverordnetenversammlung
am Donnerstag, 09.02.2023

öffentliche Tagesordnungspunkte

20. Antrag FDP - Anlage einer Bürger-PV-Anlage

VL-24/2023

Herr Weppler erläutert den Antrag und sieht diesen als Ergänzung zum Tagesordnungspunkt 14. Hiermit möchte seine Fraktion erreichen, dass auch Bürgerinnen und Bürger, welche nicht die Möglichkeit zur Errichtung einer eigenen Anlage haben, eine Möglichkeit angeboten bekommen, sich an einer solchen zu beteiligen.

Der Vorsitzende des Bau-, Landwirtschafts-, Umwelt- und Verkehrsausschusses, Herr Klaus Peter Kreuder, berichtet aus der Sitzung am 01.02.2023 und erklärt, dass dieser Ausschuss dem Antrag mehrheitlich zugestimmt hat.

Der Vorsitzende des Haupt- und Finanzausschusses, Herr Jens Müll, berichtet aus der Sitzung am 07.02.2023 und teilt mit, dass der Haupt- und Finanzausschuss dem Antrag einstimmig mit 11 Ja-Stimmen zugestimmt hat.

Beschluss:

Die Verwaltung wird beauftragt zu prüfen ob in der Gemarkung der Großgemeinde Grünberg eine Bürger-PV-Anlage errichtet werden kann. In diesem Zusammenhang ist ebenfalls zu prüfen ob die Nutzung von Flächen möglich ist, die derzeit bereits für Gasleitung und Hochspannung von Baumbewuchs freigehalten werden müssen. Insbesondere wird hierbei an folgende Flächen gedacht:

- unter der Hochspannung von Lauter nach Weickartshain (Waldstücke: Am Schlegel/Schlegel/Neue Wald (Flur 14?))
- an der L3127, links hinter der Autobahn A5 auf der gerodeten Waldfläche (Auf dem Lieberberg) - ein Ausgleich der verlorenen Waldfläche könnte durch Erweiterung der für den Ausgleich der Windenergieanlagen genutzten Flächen vorgenommen werden.
- an der Bahnstrecke Grünberg - Lehnheim, links auf städtischen Grundstücken (hier können private Grundstücke bei Interesse des Eigentümers angepachtet und mitverwendet werden).

Hierbei handelt es sich um „An der eisernen Hand 20 und 21“ sowie „Am Burggemündener Weg 74, 75 und 76“

Abstimmungsergebnis:

30 Ja-Stimme(n), 0 Gegenstimme(n), 1 Stimmenthaltung(en)