



## Ausschuss für Bau, Planung, Umwelt und Stadtentwicklung

# BEKANNTMACHUNG

zur 38. Sitzung des Ausschusses für Bau, Planung, Umwelt und Stadtentwicklung  
am Mittwoch, den 13.03.2024, 18:30 Uhr  
in das Rathaus, Sitzungssaal (Zimmer 11), Rathausgasse 1, 34576 Homberg (Efze)

## Tagesordnung

1. 1050232001 Neubau Kita Wernswig (VL-155/2019  
Hier: Vorstellung Vorplanung, Entscheidung zum weiteren Vorgehen 18. Ergänzung)
2. Multifunktionsgebäude Sportpark am Stellberg (VL-276/2023  
Hier: Vorstellung der Vorplanung und Kostenschätzung, Entscheidung z 1. Ergänzung)  
um weiteren Vorgehen
3. Sanierung Stadion am Stellberg (VL-183/2020  
Hier: Vorstellung der Entwurfsplanung und Kostenberechnung, 22. Ergänzung)  
Unterlagen zur Baufachlichen Prüfung
4. Aufwertung Freibad „Erleborn“ (VL-198/2018  
Hier: Informationen zu den bestehenden BAs, 43. Ergänzung)  
Vorstellung der Planung & Kosten für das Kinderbecken BA 4
5. Nationale Stadtentwicklungspolitik – Projektauftrag „Post-Corona-Stadt: (VL-28/2021  
Ideen und Konzepte für eine resiliente Stadtentwicklung“ 10. Ergänzung)  
Projekt: WANDELpfad  
Hier: Beratung und Beschlussfassung über die Verstetigung des  
Stadtlabors und Kulturorts „KOCHS“
6. Nationale Stadtentwicklungspolitik – Projektauftrag „Post-Corona-Stadt: (VL-28/2021  
Ideen und Konzepte für eine resiliente Stadtentwicklung“ 11. Ergänzung)  
Projekt: WANDELpfad  
Hier: Beratung und Beschlussfassung über das weitere Vorgehen im  
Bereich Weiterentwicklung Busbahnhof, Feuerwehrstandort,  
Stadtzugänge und Wallgärten
7. 3030901902 Wohnmobil Stellplatz Homberg (Efze); (VL-93/2022  
hier: Abwägung über die eingegangenen Stellungnahmen einiger Träger 7. Ergänzung)  
öffentlicher Belange im Vorfeld eines Bauleitplanverfahrens
8. Straßenbau Hersfelder Straße (VL-180/2019  
hier: Vorstellung Freiflächengestaltung und Entscheidung zur 26. Ergänzung)  
Abgrenzung auf dem Randbalken
9. Verschiedenes

Die Sitzung ist öffentlich.

Zuhörer sind eingeladen.

Homberg (Efze), 01.03.2024

Bernd Herbold  
Ausschussvorsitzender