



Antrag	
AT-FB 5-022/2026	
Federführung:	Stadtplanung, Bauen, Verkehr und Umwelt
Aktenzeichen:	
Antragsteller:	DIE GRÜNEN
Bearbeiter/in:	Theresa Heß
Verfasser/in:	Julin Birkner-Schaefer
Datum:	01.06.2026

Beratungsfolge	Termin	Beratungsaktion
Magistrat	15.06.2026	vorberatend
Ausschuss für Stadtplanung und Infrastruktur	16.06.2026	vorberatend
Stadtverordnetenversammlung	19.06.2026	beschließend

DIE GRÜNEN Prüfantrag v. 31.05.2026

Einsatz von Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) zur Visualisierung von Bebauungsplänen und kommunalen Bauprojekten in Karben

Antrag:

Die Stadtverordnetenversammlung der Stadt Karben beauftragt den Magistrat damit, zu prüfen, ob und unter welchen technischen, organisatorischen und wirtschaftlichen Voraussetzungen AR- und eventuell VR-Anwendungen zur Darstellung von Bebauungsplänen sowie kommunalen Bauprojekten eingesetzt werden können. Das Ergebnis soll dann im Ausschuss für Stadtentwicklung und Infrastruktur vorgestellt werden.

Begründung:

Karben befindet sich weiterhin in einer Phase baulicher Entwicklung und Nachverdichtung. Bebauungspläne und kommunale Bauvorhaben werden bisher überwiegend anhand klassischer Planunterlagen, Ansichten und 2D-Darstellungen vorgestellt. Diese Darstellungsformen erschweren häufig die räumliche Vorstellung geplanter Gebäude, Freiräume oder Verkehrsbeziehungen.

Der Einsatz von AR- und VR-Technologien kann dazu beitragen, Planungen für Bürgerinnen und Bürger, politische Entscheidungsträger sowie Verwaltung anschaulicher und nachvollziehbarer zu machen.

Denkbar sind beispielsweise:

- digitale Überlagerung geplanter Baukörper direkt im Straßenraum mittels Smartphone oder Tablet,
- virtuelle Begehungen geplanter Quartiere, Gebäude oder öffentlicher Räume,
- bessere Einschätzung von Gebäudehöhen, Sichtbeziehungen und Aufenthaltsqualität,
- verständlichere Bürgerbeteiligung bei Bebauungsplanverfahren,
- moderne (digitale) Öffentlichkeitsarbeit der Stadt Karben.

Anlagenverzeichnis:

1. DIE GRÜNEN Prüfantrag v. 31.05.2026 - Einsatz von Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) zur Visualisierung von Bebauungsplänen und kommunalen Bauprojekten in Karben