

BESCHLUSS

aus der 24. Sitzung des Umwelt-, Tourismus- und Regionalausschusses am Mittwoch, 29.11.2023

öffentliche Sitzung

4. Antrag Biotop

AT-30/2023

Ausschussmitglied Dieter Schmidt erläutert den Antrag und macht hierbei deutlich, dass diese Vorgehensweise im Jagdvorstand so besprochen wurde.

Bürgermeister Christian Walendsius erklärt, dass den Antrag inhaltlich seitens der Verwaltung sowie von Hessen Forst begrüßt wird. Wichtig ist hierbei die frühzeitige Abstimmung des Konzeptes. Im Rahmen der Sitzung Jagdvorstand/Jagdpächter am 31.08.2023 wurden keine konkreten Maßnahmen genannt. Des Weiteren plädiert er dafür, dass an dieser Sitzung auch der Revierförster teilnimmt. Er weist des Weiteren darauf hin, dass Punkt 3 so nicht in den Haushalt aufgenommen werden kann, da dieser zu unkonkret ist. Er vertritt hierbei die Auffassung, dass die Anlage von Wildäsungsflächen Aufgabe der Jagdpächter ist.

In der sich anschließenden Diskussion, an der die Ausschussmitglieder Markus Velten, Manuel Groh sowie Eberhard Bepler teilnehmen, werden folgende Hauptpunkte angesprochen:

- Der Antrag ist gut und berechtigt.
- Der Punkt 3 wird als unkritisch angesehen, da unter Punkt 1 der Zusatz "soweit möglich" steht.
- Kritisch gesehen werden die Aussagen zur Gentechnik sowie dem Glyphosat-Einsatz in der Begründung gesehen. Die Antragstellende Fraktion erklärt sich einverstanden, diese beiden Sätze zu streichen.

Es besteht Einvernehmen, dass der Antrag möglichst als interfraktioneller Antrag fortgeführt werden sollte. Hinsichtlich der Finanzmittel sollte der Betrag angesetzt werden, der als Einnahme aus der Jagdpacht zu erwarten ist.

Beschluss:

Der Gemeindevorstand wird beauftragt,

- 1. Die im Jagdvorstand vorgeschlagenen Maßnahmen zur Biotopwertverbesserung im Wald mitzugestalten und soweit möglich umzusetzen.
- 2. Dazu gehört auch, die für die Maßnahmen erforderlichen Genehmigungen einzuholen.
- 3. Sofern die Gelder aus der Jagdpacht nicht ausreichen, werden die Maßnahmen aus dem Haushaltsplan der Gemeinde Lahnau bezahlt.