



An den
Stadtverordnetenvorsteher
Herrn Franz Korb
Gremienbüro
Römerstraße 102
68623 Lampertheim

Fraktion in der STV Lampertheim		Fraktion in der STV Lampertheim	
Eingang			
Justiziar	7. Dez. 2022	Anlage:	
Gremienbüro		Kopie an:	
Anhörungsausschuss			

Lampertheim, 7. Dezember 2022

Stadtverordnetenversammlung am 16. Dezember 2022 Antrag „Überarbeitung Vereinsförderung“

Sehr geehrter Herr Stadtverordnetenvorsteher,

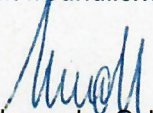
wir bitten Sie, in der nächsten Sitzung der Stadtverordnetenversammlung über folgenden Antrag abstimmen zu lassen:

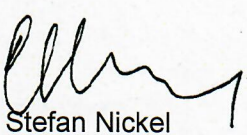
Die Stadtverordnetenversammlung möge beschließen:

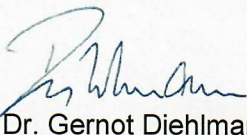
- 1) Der Magistrat wird beauftragt, ein Konzept für die Erhebung von Nutzungsentgelten inkl. Betriebskostenpauschalen für die verschiedenen städtischen Liegenschaften zu erarbeiten.
- 2) Das Entgeltkonzept soll zwischen verschiedenen Nutzungsarten differenzieren, also z.B. zwischen Hallen- und Sportstätten, die in der Regel Sportvereinen zur Verfügung gestellt werden, und einzelnen Räumlichkeiten, wie z.B. dem Alten Rathaus, die für Kulturveranstaltungen genutzt werden.
- 3) Das Entgeltkonzept soll in tabellarischer Form und einfach verständlich die Nutzungsentgelte pro Liegenschaft ausweisen, und zwar inkl. anteiliger Betriebskosten und Querverrechnungen (z.B. Overheadkosten).
- 4) Der Magistrat wird weiterhin beauftragt, die Vereinsförderrichtlinie mit dem Ziel einer dauerhaften Kosteneinsparung ab dem Haushaltsjahr 2024 entsprechend anzupassen. Das Entgeltkonzept für die städtischen Liegenschaften ist bei der Überarbeitung zu berücksichtigen. Die Vereine sind in die Beratungen mit einzubeziehen.
- 5) Die Ergebnisse sind spätestens bis zur Sommerpause 2023 dem Haupt- und Finanzausschuss zur Beratung und Beschlussfassung vorzulegen.

Begründung: erfolgt mündlich!

Mit freundlichen Grüßen


Alexander Scholl
Fraktionsvorsitzender
CDU Lampertheim


Stefan Nickel
Fraktionsvorsitzender
Bündnis 90/Die Grünen Lampertheim


Dr. Gernot Diehlmann
Fraktionsvorsitzender
FDP Lampertheim