

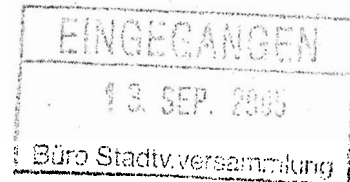
Antrag Nr. 138

Fraktion Liste Solidarität
Marktplatz 4
Stadtverordneter Bernd Heyl
65428 Rüsselsheim

Rüsselsheim, 12.9.2005

An den Magistrat
über das Büro des
Stadtverordnetenvorstehers

Z. Hd. Frau Breunig



Betrifft: Öffentliche Plakatierflächen

Die Stadtverordnetenversammlung möge beschließen:

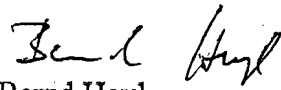
Die Stadt Rüsselsheim stellt in Zukunft bei Wahlen und anderen wichtigen Anlässen an zentralen Plätzen der Stadt wieder öffentliche Anschlagflächen zur Verfügung.

Begründung:

Das Aufstellen von Anschlagflächen vor Wahlen ist ein Ausdruck davon, dass eine Kommune die öffentliche Auseinandersetzung der politischen Parteien fördert und im Meinungsstreit auch die Bedingungen der kleinen Parteien sich gehör zu verschaffen fördert. Ein solches Vorgehen steht einem demokratischen Gemeinwesen gut zu Gesicht. In den Nachbargemeinden Rüsselsheims, so etwa in Groß-Gerau, Nauheim und Trebur ist dies selbstverständlich. Zu bestimmten Anlässen montierbare Anschlagflächen könnten auch außerhalb von Wahlkämpfen die Möglichkeit zur Information geben. In Groß-Gerau zum Beispiel werden die Stelltafeln auch vor dem 1. Mai montiert, um dem DGB-Ortsverband die Möglichkeit zu geben, die Bürgerinnen und Bürger zu informieren. In Rüsselsheim könnte ein weiterer Anlass der Kultursommer sein.

Öffentliche Plakatflächen zu den genannten und weiteren Anlässen erscheinen uns auch geeignet, die Plakatflut, unter der Rüsselsheim bisweilen ertrinkt, einzudämmen. Sie könnten die großen Parteien zur Selbstbeschränkung veranlassen. In der während des OB-Wahlkampfes und des Bundestagswahlkampfes praktizierten massenhaften Plakatierung von Köpfen können wir keinen wirklichen Beitrag zur inhaltlichen Auseinandersetzung sehen. Diese Praxis ist um so ärgerlicher, wenn die Plakate ungepflegt sind, die Ständer auf dem Boden herumliegen o.ä., weil die "manpower" zwar zum Aufstellen aber nicht mehr zur Pflege reicht. Dies gilt auch für die Plakate kommerzieller Veranstalter.

Für die Liste Solidarität


Bernd Heyl