



## VORLAGE zur Sitzung

Beratungsfolge	Termin	Beratungsaktion
Gemeindevertretung	27.09.2023	beschließend

### **Betreff:**

**Nachtrag zum Bedarfs- und Entwicklungsplan in der Fassung vom 06. September 2022 der Feuerwehren der Gemeinde Schmitten im Taunus**

### **Sachdarstellung:**

Im Zuge der Förderantragstellung für das geplante MLF der Feuerwehr Dorfweil wurde von Seiten des Hessischen Ministerium des Innern und für Sport; Abteilung Brand- und Katastrophenschutz, Krisenmanagement; um Aktualisierungen gebeten. Der Bedarfs- und Entwicklungsplan in der Fassung vom 06. September 2022 basiert auf statistischen Zahlen der Feuerwehr-Verwaltungssoftware Florix. Im Nachgang wurde festgestellt, dass die Zahlen der Personal- und Ausbildungsstatistik nicht dem aktuellen Stand entsprechen. Die Zahlen werden in diesem Addendum aktualisiert.

Daraus ergibt sich auch die Aktualisierung von Kapitel 4.1 IST-Struktur, Kapitel 5 SOLL-IST Vergleich sowie ein aktualisiertes Fahrzeugkonzept.

Der als Anlage beigefügte Nachtrag zum Investitionsbedarf der Fahrzeuge wurde im Wehrführerausschuss einstimmig befürwortet. Demnach erfolgt eine neue Priorisierung für die kommenden Jahre.

### **Finanzielle Auswirkungen:**

Der Investitionsbedarf der Fahrzeuge ist in die kommenden Haushaltsjahre einzuplanen und die bisherigen Budgetierungen anzupassen.

### **Beschlussvorschlag:**

Die Gemeindevertretung beschließt den vorliegenden Nachtrag mit Stand 31. Juli 2023 zum Bedarfs- und Entwicklungsplan in der Fassung vom 06. September 2022 der Feuerwehren der Gemeinde Schmitten im Taunus.

Der Investitionsbedarf der Fahrzeuge ist in die kommenden Haushaltsjahre einzuplanen und die bisherigen Budgetierungen anzupassen.

### **Anlage(n):**

1. Nachtrag zum beschlossenen BEP der Feuerwehren Schmitten 2022
2. Anlage Nachtrag zum BEP Investitionsbedarf Fahrzeuge 31. Juli 2023
3. Brandschutzbedarfsplan Feuerwehren Schmitten 2022

Schmitten, den 20.09.2023

Sachbearbeiter  
André Sommer

DER GEMEINDEVORSTAND  
Julia Krügers, Bürgermeisterin